U-Pick Game Analytics

Project 4

IMGD 2905

The Killer Among Us

Among Us – Abigail Albuquerque

Column chart of win percentage for different numbers of kills
Surrender at 15?

League of Legends – By Andrew Hariyanto

Histogram of game duration
Eliminations vs. Traveled

*Overwatch* – By Caleb Powell

Scatter plot showing eliminations versus the distance an objective traveled
Time to Win!

*Age of Empires II* – By Carson Byrnes

Column chart of time to win for different civilizations
Scatter plot showing relationship between card deck popularity and win rate
Spray and Pray

*CS:GO – By Colin Masucci*

Scatter plot showing shots hit versus shots fired
Spray and Pray

*CS:GO* – By Duncan Farquharson

Correlation of various *CS:GO* statistics to winning
KDA by Character

Valorant – By Eric Maher

Sentinels

Jacob Antepli & Chris Ryan

Controllers

Radar charts showing Kills, Deaths and Assists for Sentinels and Controllers
Player Ratings by Country

*FIFA 23 – By Federico Perez*

Boxplots of player ratings broken up by country
Splatfest

*Splatoon— By Isaac Hernandez*

Column charts showing win rate for different idols in Splatoon Splatfests
99 Red Balloons

Bloons TD 6 – By Jason Kardon

Time series chart showing Red Bloon Equivalents (RBE) for rounds 50 to 90
L33t vs. N00b Moves

Pokémon Showdown Gen 9 OU – By John Burke

Radar chart showing move uses for *Iron Moth* for low rated players (blue) and high rated players (orange)
Pay to Win?

*World of Tanks* – By Josh Cohen

Scatter plot of win rate for each tank, clustered by free versus premium (not-free) tanks.
Picking High Damage Champions

Overwatch 2 – By Juliet Morin

Scatter plot of damage rate versus pick rate
Where in the World?

Project Nodenium – Minecraft – By Matt Hagger

Heatmap of incoming traffic to website
Buy, Buy, Buy

CS:GO – By Mauricio Mergal

Column chart showing average profit for each buy phase strategy
# 1v1 Me!

Overwatch 2 – By Max Allen

## Win Proportion

<table>
<thead>
<tr>
<th>Opponent Group</th>
<th>Brawl Tank</th>
<th>Dive Tank</th>
<th>Poke Damage</th>
<th>Spam Damage</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Brawl Tank</td>
<td>50%</td>
<td>29%</td>
<td>29%</td>
<td>41%</td>
</tr>
<tr>
<td>Dive Tank</td>
<td>71%</td>
<td>50%</td>
<td>34%</td>
<td>48%</td>
</tr>
<tr>
<td>Poke Damage</td>
<td>71%</td>
<td>66%</td>
<td>50%</td>
<td>50%</td>
</tr>
<tr>
<td>Spam Damage</td>
<td>59%</td>
<td>52%</td>
<td>50%</td>
<td>50%</td>
</tr>
<tr>
<td>Assassin Damage</td>
<td>61%</td>
<td>61%</td>
<td>44%</td>
<td>49%</td>
</tr>
<tr>
<td>Utility Damage</td>
<td>61%</td>
<td>48%</td>
<td>45%</td>
<td>47%</td>
</tr>
<tr>
<td>Flex Support</td>
<td>70%</td>
<td>54%</td>
<td>39%</td>
<td>52%</td>
</tr>
<tr>
<td>Main Support</td>
<td>79%</td>
<td>63%</td>
<td>43%</td>
<td>61%</td>
</tr>
</tbody>
</table>

## Win Proportion

<table>
<thead>
<tr>
<th>Opponent Group</th>
<th>Assassin Damage</th>
<th>Utility Damage</th>
<th>Flex Support</th>
<th>Main Support</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Brawl Tank</td>
<td>39%</td>
<td>39%</td>
<td>30%</td>
<td>21%</td>
</tr>
<tr>
<td>Dive Tank</td>
<td>40%</td>
<td>52%</td>
<td>46%</td>
<td>37%</td>
</tr>
<tr>
<td>Poke Damage</td>
<td>56%</td>
<td>55%</td>
<td>61%</td>
<td>57%</td>
</tr>
<tr>
<td>Spam Damage</td>
<td>51%</td>
<td>53%</td>
<td>48%</td>
<td>39%</td>
</tr>
<tr>
<td>Assassin Damage</td>
<td>50%</td>
<td>58%</td>
<td>53%</td>
<td>51%</td>
</tr>
<tr>
<td>Utility Damage</td>
<td>42%</td>
<td>50%</td>
<td>43%</td>
<td>40%</td>
</tr>
<tr>
<td>Flex Support</td>
<td>47%</td>
<td>57%</td>
<td>50%</td>
<td>47%</td>
</tr>
<tr>
<td>Main Support</td>
<td>49%</td>
<td>60%</td>
<td>53%</td>
<td>50%</td>
</tr>
</tbody>
</table>

Heat map showing 1v1 win rates clustered by hero type.
Winning by Rank

Overwatch 2 – By Owen Pugh

Column chart showing win rate based on player rank
The Killer is Still Among Us?

*Among Us* – By Perla Walling-Sotolongo

Histogram of imposter kills
Popularity Context

Guilty Gear Strive – By Connor Chartier and Charles West

<table>
<thead>
<tr>
<th>SO</th>
<th>KY</th>
<th>MA</th>
<th>AX</th>
<th>CH</th>
<th>PO</th>
<th>FA</th>
<th>MI</th>
<th>ZA</th>
<th>RA</th>
<th>LE</th>
<th>NA</th>
<th>GI</th>
<th>AN</th>
<th>IN</th>
<th>GO</th>
<th>JC</th>
<th>HA</th>
<th>BA</th>
<th>TE</th>
<th>BI</th>
<th>SI</th>
<th>BE</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>0–1100</td>
<td>18.00%</td>
<td>18.30%</td>
<td>9.30%</td>
<td>3.90%</td>
<td>6.40%</td>
<td>9.10%</td>
<td>7.40%</td>
<td>5.70%</td>
<td>4.70%</td>
<td>16.00%</td>
<td>4.40%</td>
<td>9.40%</td>
<td>13.70%</td>
<td>3.30%</td>
<td>4.70%</td>
<td>2.10%</td>
<td>3.80%</td>
<td>7.90%</td>
<td>10.90%</td>
<td>7.40%</td>
<td>17.30%</td>
<td>6.70%</td>
</tr>
<tr>
<td>1100–1200</td>
<td>19.20%</td>
<td>17.90%</td>
<td>8.00%</td>
<td>3.80%</td>
<td>5.80%</td>
<td>12.30%</td>
<td>7.70%</td>
<td>4.40%</td>
<td>4.60%</td>
<td>13.10%</td>
<td>4.80%</td>
<td>9.80%</td>
<td>12.40%</td>
<td>3.90%</td>
<td>5.00%</td>
<td>3.10%</td>
<td>4.10%</td>
<td>5.70%</td>
<td>13.30%</td>
<td>7.70%</td>
<td>14.60%</td>
<td>7.00%</td>
</tr>
<tr>
<td>1200–1300</td>
<td>18.60%</td>
<td>17.80%</td>
<td>7.70%</td>
<td>3.70%</td>
<td>5.90%</td>
<td>12.40%</td>
<td>6.80%</td>
<td>4.90%</td>
<td>4.40%</td>
<td>11.80%</td>
<td>4.90%</td>
<td>9.30%</td>
<td>11.80%</td>
<td>4.80%</td>
<td>5.00%</td>
<td>3.20%</td>
<td>4.20%</td>
<td>5.60%</td>
<td>13.50%</td>
<td>7.30%</td>
<td>13.70%</td>
<td>7.90%</td>
</tr>
<tr>
<td>1300–1400</td>
<td>19.10%</td>
<td>17.50%</td>
<td>8.20%</td>
<td>3.90%</td>
<td>6.20%</td>
<td>13.20%</td>
<td>5.20%</td>
<td>5.60%</td>
<td>4.10%</td>
<td>11.50%</td>
<td>4.50%</td>
<td>8.30%</td>
<td>11.00%</td>
<td>5.90%</td>
<td>4.50%</td>
<td>3.40%</td>
<td>4.50%</td>
<td>5.60%</td>
<td>13.30%</td>
<td>7.30%</td>
<td>12.60%</td>
<td>7.70%</td>
</tr>
<tr>
<td>1400–1500</td>
<td>19.20%</td>
<td>17.20%</td>
<td>7.90%</td>
<td>4.20%</td>
<td>7.10%</td>
<td>14.20%</td>
<td>5.70%</td>
<td>6.50%</td>
<td>4.50%</td>
<td>12.50%</td>
<td>4.10%</td>
<td>8.70%</td>
<td>9.50%</td>
<td>6.70%</td>
<td>4.30%</td>
<td>3.70%</td>
<td>4.40%</td>
<td>4.70%</td>
<td>13.40%</td>
<td>7.00%</td>
<td>11.20%</td>
<td>7.10%</td>
</tr>
<tr>
<td>1500–1600</td>
<td>18.80%</td>
<td>16.70%</td>
<td>8.40%</td>
<td>4.50%</td>
<td>7.00%</td>
<td>12.30%</td>
<td>6.70%</td>
<td>6.70%</td>
<td>5.20%</td>
<td>11.70%</td>
<td>4.90%</td>
<td>9.20%</td>
<td>9.10%</td>
<td>7.50%</td>
<td>5.30%</td>
<td>4.20%</td>
<td>4.30%</td>
<td>4.50%</td>
<td>13.10%</td>
<td>8.20%</td>
<td>10.30%</td>
<td>7.20%</td>
</tr>
<tr>
<td>1600–1700</td>
<td>18.60%</td>
<td>15.70%</td>
<td>8.60%</td>
<td>5.00%</td>
<td>6.50%</td>
<td>12.30%</td>
<td>7.20%</td>
<td>7.20%</td>
<td>6.20%</td>
<td>9.80%</td>
<td>4.80%</td>
<td>11.10%</td>
<td>8.90%</td>
<td>8.20%</td>
<td>5.40%</td>
<td>4.60%</td>
<td>4.80%</td>
<td>4.90%</td>
<td>12.40%</td>
<td>8.40%</td>
<td>10.10%</td>
<td>7.20%</td>
</tr>
<tr>
<td>1700–1800</td>
<td>17.60%</td>
<td>14.40%</td>
<td>7.70%</td>
<td>6.20%</td>
<td>7.80%</td>
<td>13.60%</td>
<td>7.30%</td>
<td>8.90%</td>
<td>6.70%</td>
<td>9.30%</td>
<td>4.10%</td>
<td>12.50%</td>
<td>9.60%</td>
<td>8.50%</td>
<td>5.30%</td>
<td>5.40%</td>
<td>4.80%</td>
<td>5.20%</td>
<td>11.90%</td>
<td>7.30%</td>
<td>9.50%</td>
<td>6.50%</td>
</tr>
<tr>
<td>1800–1900</td>
<td>16.50%</td>
<td>14.50%</td>
<td>8.40%</td>
<td>7.70%</td>
<td>8.80%</td>
<td>15.00%</td>
<td>7.10%</td>
<td>9.40%</td>
<td>6.50%</td>
<td>8.90%</td>
<td>4.70%</td>
<td>10.60%</td>
<td>9.80%</td>
<td>8.90%</td>
<td>5.50%</td>
<td>6.20%</td>
<td>4.70%</td>
<td>6.10%</td>
<td>11.70%</td>
<td>5.70%</td>
<td>8.90%</td>
<td>5.80%</td>
</tr>
<tr>
<td>1900–2000</td>
<td>16.60%</td>
<td>15.00%</td>
<td>10.50%</td>
<td>7.80%</td>
<td>9.50%</td>
<td>14.50%</td>
<td>8.40%</td>
<td>10.00%</td>
<td>7.50%</td>
<td>8.50%</td>
<td>6.60%</td>
<td>8.90%</td>
<td>8.60%</td>
<td>8.20%</td>
<td>5.00%</td>
<td>6.50%</td>
<td>4.80%</td>
<td>7.00%</td>
<td>11.80%</td>
<td>4.50%</td>
<td>7.70%</td>
<td>6.30%</td>
</tr>
<tr>
<td>2000–2100</td>
<td>15.60%</td>
<td>13.80%</td>
<td>12.50%</td>
<td>10.80%</td>
<td>11.30%</td>
<td>9.70%</td>
<td>8.80%</td>
<td>10.70%</td>
<td>10.30%</td>
<td>8.00%</td>
<td>7.20%</td>
<td>8.80%</td>
<td>7.80%</td>
<td>5.30%</td>
<td>4.30%</td>
<td>7.10%</td>
<td>6.60%</td>
<td>7.60%</td>
<td>11.90%</td>
<td>5.10%</td>
<td>6.20%</td>
<td>5.00%</td>
</tr>
<tr>
<td>2100–2200</td>
<td>12.10%</td>
<td>14.00%</td>
<td>15.40%</td>
<td>12.50%</td>
<td>11.10%</td>
<td>10.30%</td>
<td>6.40%</td>
<td>8.30%</td>
<td>11.00%</td>
<td>7.80%</td>
<td>6.90%</td>
<td>7.50%</td>
<td>8.80%</td>
<td>5.60%</td>
<td>4.10%</td>
<td>10.00%</td>
<td>10.00%</td>
<td>10.40%</td>
<td>9.10%</td>
<td>6.20%</td>
<td>8.00%</td>
<td>3.00%</td>
</tr>
</tbody>
</table>

Heat map of character popularity based on player rank
Clutch Player

Valorant – By Jacob Antepli and Chris Ryan

Scatter plot (almost as a distribution) of clutches (last teammate standing) versus average damage per round
Living Longer Among Us

Among Us – By Skye Vinson

Column chart showing chance of winning versus game duration.
First Player Advantage?

Yu-Gi-Oh – By Spencer Dill

First vs Second

Column chart showing number of wins for going first versus going second
Top Offense and Defense

Pokémon – By Trey Bowen

Radar charts showing Pokémon with highest offense (left) and defense (right), broken down by type
Agent Popularity

Valorant – By Vijay Mistry

Column chart showing agent popularity
All the Colors of the Rainbow

*Magic the Gathering* — By Zachary Robinson

Column chart showing number of colors used in a deck versus the win rate
Flash FTW?

League of Legends – By Zihang Chen

Two-axis chart showing summoner spell usage (left y-axis) and corresponding winning rate (right y-axis)